

**PLAN**  
**DE LA VILLE DE CRÉMONE**  
 Pour l'explication de la surprise  
 de cette ville, par le Prince Eugène  
 de Savoie, pendant la nuit du 31  
 Janvier 1702.

**L'ÉGENDE.**

1. Egout communiquant à la maison du curé  
 Cassoli et à l'Eglise S<sup>te</sup> Marie-neuve, par le quel  
 l'infanterie allemande pénétra dans la ville.
2. Eglise S<sup>te</sup> Marie-neuve.
3. Maison du Maréchal de Villeroi.
4. Grande Place du Dôme, où eut lieu l'enga-  
 gement entre le régiment royal des vaisseaux et  
 les cuirassiers impériaux et où fut pris le Maréchal.
5. Place Savatine.
6. Maison de Ville.
7. Maison du Gouverneur.
8. Barricade dans laquelle un faible poste se  
 défendit en conservant le pont du Pô aux Fran-  
 çais jusqu'au moment où les Irlandais culbutèrent  
 les Allemands et s'établirent sur le rempart dont  
 ils restèrent maîtres.
9. Retranchement, couvrant le pont du Pô, qui  
 arrêta le prince Charles de Vaubert lorsqu'il  
 voulut pénétrer dans la ville après avoir erré  
 pendant cinq heures dans la campagne.
10. Batterie prise par les Impériaux et reprise  
 par les régiments irlandais de Dillon et de  
 Dubourg.
11. Lieu où les troupes impériales avaient  
 élevé un retranchement qui fut enlevé par les  
 Français.
12. Caserne de Cavalerie.
13. Caserne d'Infanterie.
14. Bastion où le Prince Eugène plaça quelques  
 troupes pour couvrir sa retraite.

