

Alas y Escuadrones virtuales

ROBERTO PLA
Comandante CG del Ejército del Aire

<http://www.aire.org/>
pla@aire.org

Con el incremento de la capacidad de proceso de los ordenadores personales y por tanto también de sus capacidades gráficas los simuladores de vuelo han sido uno de los tipos de programas que han realizado avances más espectaculares.

El realismo de los paisajes, la respuesta del avión o los detalles de la cabina han adquirido una perfección impensable hace unos pocos años. Y aun hemos de ver mayores sorpresas en las próximas versiones de los mejores simuladores del mercado.

Sin embargo en este artículo no quiero hacer un estudio de las características de los diferentes simuladores, sino de los grupos de aficionados que apasionados por el tema, utilizan la red para mantenerse en contacto, agrupados en clubes o asociaciones frecuentemente organizados a imagen y semejanza de una fuerza aérea que en este caso es virtual.

Para estos aficionados, la similitud con la fuerza aérea real es un objetivo a perseguir y sus páginas nos hablan de los briefings, de la oficina de operaciones, o la sección de entrenamiento, e incluso de la academia general como si estuviésemos entrando en un mundo paralelo a nuestra

realidad cotidiana. Por supuesto, sus miembros ostentan los empleos de tenientes, capitanes o comandantes virtuales y se escalafonan en función de su destreza para el combate aéreo, el número de misiones cumplidas y la dificultad de las mismas.

De la misma forma, para los amantes de la aviación de transporte y los simuladores de aviones comerciales, existen compañías aéreas virtuales.

Aunque antes de la popularización de Internet ya existía una Compañía Aérea Virtual con su base de operaciones en Fidonet, la popular red de BBS, ha sido en el web donde han florecido los grupos de aficionados a la simulación, debido a lo fácil que resulta crear una página web donde reunir e intercambiar experiencias sobre el tema.

El Escuadrón 111 se encuentra entre los pioneros de la red y en su página podemos encontrar un completo banco de pruebas de los mejores simuladores del momento con completísimos comentarios que abarcan todos los aspectos de los programas realizados por los expertos miembros del Escuadrón. Ello puede ayudarnos

a decidir que simulador instalar, aunque hay que advertir que a pesar de lo que recomienda el fabricante sobre las características mínimas del ordenador, para disfrutar de un simulador aceptable hay que contar con lo último en procesador, añadirle una buena tarjeta gráfica con procesador gráfico para 3D y ser generosos con la RAM que nunca debe ser menor de 64 Mb.

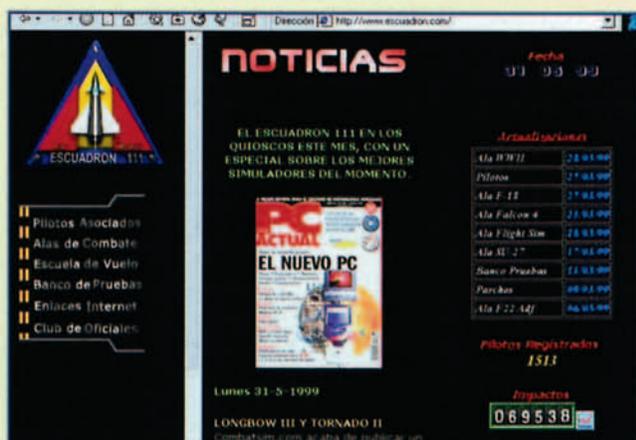
La Fuerza Aérea Española Virtual (FAEV) es sin duda uno de los grupos más curiosos y completo en su organización similitud militar. Dividida en Regiones Aéreas y Escuadrones, adopta los empleos, los nombres e incluso los emblemas de los escuadrones reales de nuestro Ejército del Aire, en función del domicilio real de sus miembros y del tipo de avión que 'vuelen'. Su montura virtual es el simulador de combate aéreo Fighters Anthology (saga U.S. Navy Fighters).

La FAEV organiza los campeonatos Flecha Roja, dos campeonatos anuales que se celebran en Internet entre sus miembros, el primero en Marzo y el segundo en Octubre. Estos campeonatos permiten acreditar los méritos que les harán ascender en el escalafón y obtener las correspondientes medallas acreditativas de las misiones realizadas.

Para aquellos que quieran descansar de la velocidad y tecnología de los cazas actuales y sentir las emociones de un dogfight más clásico es recomendable la visita a una página dedicada a los War Birds, los cazas de la década de los 40. WWII Fighters de Jane's Combat Simulations es una buena elección avalada por la prestigiosa editorial de temas militares y aeronáuticos y el Escuadrón



<http://www.activanet.es/~faev/frame.htm>
Faev (Fuerza Aérea Española Virtual) es una agrupación para los pilotos del simulador de combate aéreo Fighters Anthology (saga U.S. Navy Fighters).



<http://www.escuadron.com/>
111 Escuadrón "Alas virtuales". Una de las unidades virtuales más veteranas de la red.

Esta página ha sido seleccionada por la calidad de su presentación y su contenido

ERES EL PILOTO VIRTUAL N.º 9063

<http://www.geocities.com/~ala-10/>
Ala 10 de Combate Virtual está promovida por un experimentado piloto en el vuelo real con más de 5.000 horas en todo tipo de aeronaves.

Asociación Española de Aficionados a la Simulación de Vuelo

Las primeras 101 fotos del SIMUVUELO'99

EL BOLETIN

<http://www.simuvuelo.org/>
El Aeroclub Simuvuelo es una página de referencia obligada para los aficionados a la simulación.

101 de WarBirds su unidad en la red en castellano.

Otra unidad con autentica solera es el Ala 10 de Combate Virtual. Su fundador nos dice en su página que ha sido desde su más tierna infancia un enamorado de la aviación en todas sus facetas y en especial de la de combate, y que su primer contacto con los simuladores de vuelo diseñados especialmente para ordenadores, lo constituyó una pequeña parte del desarrollo y experimentación, junto con un compañero de la Facultad de Ciencias de la Universidad Autónoma de Barcelona, de un primitivo simulador al que se le llamó Manwe, el Señor de las Águilas, allá en el año 1981. Un año más tarde, otro amigo le mostró emocionado las maravillas del entonces recién nacido Flight Simulator.

Como otros productos de Microsoft, Flight Simulator, del que actualmente se

puede encontrar su versión FS98 y del que en breve aparecerá la versión FS2000, tiene sus apasionados entusiastas y detractores, sin embargo ofrece una gama de herramientas complementarias que permiten un sinfín de posibilidades. Entre ellas está el Kit de desarrollo (SDK) una herramienta de programación avanzada que permite personalizar las prestaciones de FS, el editor de perfiles de armas y control de daños, con el que podemos añadir características y armas a los escenarios existentes o los creados con el editor de escenarios y aviones. Con tales po-

sibilidades no es extraño que podamos encontrar en la red versiones de los aviones de nuestro Ejército del Aire o de nuestros escenarios habituales.

El tema de la simulación es extenso e interesante y volveremos sobre él en artículos próximos, pero no quiero cerrar este sin recomendar una visita al Aeroclub Simuvuelo, autentica catedral de la simulación en castellano y referencia obligada para cualquier aficionado.

Y solo resta finalizar con el deseo de que tengáis una "buena toma y buena suerte!"

F/A-18: KOREA
New shipping for Windows 95/98/NT4 and Macintosh!

GET A FREE COPY OF F/A-18 HORNET 3.0 WHEN YOU BUY F/A-18 KOREA FOR JUST \$29.95!

GSC continues its tradition of high-realism combined with outstanding performance, and ups the ante with beautiful new workstation-quality 3Dfx Voodoo or Voodoo Rush-based texture mapped graphics, in F/A-18 KOREA.

Optional high-speed flat shaded (non-texture mapped) graphics give exceptionally fast, high resolution visuals on systems without 3Dfx Voodoo hardware acceleration.

The comprehensive mission creator/editor enables you to design intricate missions with detailed instructions for each computer-controlled player.

Exclusive multimedia training classroom provides over 90 minutes of training, with diagrams, movies and voice dialog. Includes six training missions in scenic Hawaii and comprehensive printed documentation written by former Marine "Strike-11"

<http://www.graphsim.com/pgK30.htm>
F-10/A-18 KOREA, con versión con los colores de nuestros F-18 y posibilidad de bajarse una demo gratuita (9.8MB)

Jane's Combat Net

The Premier Online Gaming Service for Jane's Combat Simulations

Welcome to Jane's Combat Net. Our best service allows you to meet, chat and engage others in combat from all over the world with selected games from Jane's Combat Simulations.

F-15 Fly against the best pilots in the game, and track your stats on the F-15 keyboard. Lobbies include CASUAL and EXPERT.	F-16 Defend Israel or fly against her with fast gameplay and amazing graphic detail. Lobbies include ALL OUT WAR and TEAM PLAY.
WW2 FIGHTERS Modern air combat with over one hundred planes, plus the F-16 keyboard. Lobby choices include OPEN TRAINING, WE TEAM and WAG.	JANE'S F-16 Fly wing or head to head in the ultimate helicopter combat experience. Lobbies include PERFORMANCE and TEAM PLAY.
WW2 FIGHTERS Dive up close and personal air combat against other WW2 axes. Lobbies include COOPERATE or TEAM PLAY, COOPERATE.	JANE'S F-16 Complete for air land and sea dominance with your own virtual navy.
WW2 Cunning Game	A-10 Cunning Game

<http://www.janes.com/>
Jane's Combat Simulations nos presenta WWII Fighters con trepidantes dogfights en la Batalla de las Ardenas.

OTROS ENLACES

<http://www.microsoft.com/spain/juegos/default.asp>
<http://www.microsoft.com/games/combatfs/downloads.htm>
Flight Simulator de Microsoft y su versión de combate, Combat Flight Simulator.
<http://www.meristation.dirac.es/reviews/flight.htm>

Análisis del Flight Simulator 98 por Daniel Iele
<http://www.geocities.com/~ala-10/101-Escuadron/101.htm>. WarBirds de Interactive Creations es un simulador sobre la Segunda Guerra Mundial que permite conectar hasta 400 jugadores a la vez.